Roteiro

- motivação para a aula:

* Marcos, você só vai falar de componentes de texto e de teclado????;
* E os outros inúmeros componentes do PsychoPy?;

- objetivos da aula:

* Introduzir o componente de mouse do PsychoPy;
* Mostrar como deixar o cursor visível e invisível durante a tarefa;

- **clickable stimuli**: nome de objetos (imagens, polígonos) com os quais o mouse poderá interagir;

- **store params for clicked**: o que o arquivo de saídas deverá armazenar em relação ao objeto clicado pelo mouse?;

- **end routine on press**:

* **valid click**: encerra rotina após usuário clicar em um objeto clicável;
* **any click**: encerra rotina após usuário dar um clique, independentemente do local do clique;
* **never**: componente de mouse é incapaz de encerrar a rotina;

- **save mouse state**:

* **final**: armazena coordenadas cartesianas do mouse (**mouse.x** e **mouse.y**) no final da tentativa;
* **on click**: armazena coordenadas cartesianas do mouse (**mouse.x** e **mouse.y**) sempre que há um clique;
* **every frame**: armazena coordenadas cartesianas do mouse (**mouse.x** e **mouse.y**) a cada nova atualização de frame da tela;
* **never**: jamais armazena coordenadas do mouse;

- **time relative to**:

* **mouse onset**: **mouse.time** é comparado em relação ao início do componente mouse na rotina;
* **experiment**: **mouse.time** é comparado em relação ao início do experimento;
* **routine**: **mouse.time** é comparado em relação ao início da rotina;

- **new clicks only**: se o mouse estiver clicado no início de componente de mouse, o PsychoPy deve (marcar caixa de diálogo) ou não (não marcar caixa de diálogo) esperar um novo clique para registrar como uma resposta?;

- como fazer o cursor do mouse aparecer e desaparecer?

O cursor do *mouse* pode ser invisibilizado em todo o programa, em rotinas específicas ou em momentos específicos de uma rotina. A depender do cenário desejado, o código deverá ser digitado em abas distintas do componente de códigos. Suponha que o pesquisador queira invisibilizar o cursor na rotina **study\_trial**. Para isso, um componente de códigos nessa rotina será o suficiente. Na aba *Begin Routine*, o pesquisador deverá inserir o seguinte código:

|  |
| --- |
| **win.mouseVisible = False** |

Suponha que o pesquisador queira fazer com que o cursor do *mouse* volte a ficar visível na rotina **test\_trial**, que ocorre logo após o fim de **study\_trial**. Para isso, um novo componente de códigos deverá ser criado, agora dentro da rotina **test\_trial**. Na aba *Begin Routine*, o pesquisador deverá inserir o seguinte código:

**win.mouseVisible = True**